



24 ANS

ANTONY VIARD

MODELISATEUR 3D

E-mail : antony.viard.freelance@gmail.com

Téléphone : 06.01.34.19.65

·EDUCATION·

► **2015-2018**
LISAA JEU VIDEO
PARIS

JEU VIDEO 2D / 3D

Formation sur 3 ans dont une année préparatoire en arts. Formation orientée jeu vidéo 2D/3D, avec animation 2D traditionnel, script C#/Playmaker, intégration Unity, modélisation 3Ds

·COMPETENCES·

Bases / Débutant / Avancé / Maîtrise

Zbrush ► Avancé

Blender ► Avancé

3DsMax ► Avancé

Maya ► Bases

Unity ► Avancé

Unreal ► Bases

Photoshop ► Avancé

Illustrator ► Bases

Substance ► Bases

After Effect ► Avancé

C# ► Débutant

·Experience·

► **Depuis Janvier 2019**
Auto-entrepreneur

FREELANCE

Traavail pour divers studios en tant que producteur 3D

J'ai pu travailler à la conception d'asset pour un projet de réalité augmentée sur mobile, du design à la modélisation pour personnage et objets

► **Juillet/Decembre 2018**
The Good Drive

Stage 6 mois

Assigné à la production 3D pour un jeu mobile

J'ai réalksé de nomreux véhicules /personnages et objet low poly pour un jeu mobile

·DIVERS·

FORMATION AUTODIDACTE

Rigs - Skinning - Animation 3D - Retopologie
After Effect - Cinema 4D - Shader Forge - Blender
Maya

JEUX FAVORIS

Assassin's creed 2 - Saga Soulcalibur - Aion
Zelda breath of the wild

PERMIS

A et B

DIPLOME

-BACHELOR CONCEPTEUR
JEU VIDÉO 2D/3D Niveau II
-BAC PRO COMPTABILITE

HOBBY

Moto (Voyages/Circuit)
Escrime (8 ans)
Passionner par le Japon
Développement personnel

GENRE DE JEUX FAVORIS

Action/Aventure - Versus Fighting - MMORPG
Course Automobile (Arcade) - FPS Multijoueurs
(Type Destiny/Ghost Recone)

LANGUES

Français (Naissance)
Anglais (Niveau Bac)
Italien (Niveau Bac)
Japonais (Débutant)



<https://viard-antony.com/>